

«Чёрный ящик»

Вопросы:

- 1) (80 очков) Год рождения игры — 1974 г.
- 2) (70 очков) Изобретатель — архитектор, преподаватель ВУЗа.
- 3) (60 очков) Если играть без системы, то для достижения цели могут потребоваться миллионы лет.
- 4) (50 очков) Используя определенную систему, можно достичь цели за несколько секунд.
- 5) (40 очков) Эта игра — наглядное пособие для изучения алгебры, геометрии, комбинаторики, программирования.
- 6) (30 очков) Игру называют «игрой столетия». Она полезный спутник в дальней дороге.
- 7) (20 очков) Внешний вид — правильный многогранник.
- 8) (10 очков) Состоит из 26 разноцветных кубиков шести цветов.
- 9) (0 очков) Носит имя изобретателя.